



Έτος Ίδρυσης 2006

**ΙΜΕ ΓΣΕΒΕΕ**Ινστιτούτο Μικρών Επιχειρήσεων  
ΓΣΕΒΕΕ

imegsevee.gr

21/07/2023

## Προσωρινά αποτελέσματα πρόσκλησης εκδήλωσης ενδιαφέροντος με αρ. πρωτ. 15489/10.03.2023

Σε συνέχεια της υπ. αριθμ. 15489/10.03.2023 πρόσκλησης εκδήλωσης ενδιαφέροντος για την σύναψη σύμβασης μίσθωσης έργου με συγγραφείς για τη συγγραφή των μαθησιακών ενοτήτων του εκπαιδευτικού εγχειριδίου της ειδικότητας **4 «Τεχνικός εφαρμογών πληροφορικής (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/ WEB DESIGNER - DEVELOPER/ VIDEO GAMES)»** στο πλαίσιο του Πακέτου Εργασίας 2 «Ανάπτυξη 29 εκπαιδευτικών εγχειριδίων» του Υποέργου 3 «Διαμόρφωση 29 οδηγών κατάρτισης και εκπαιδευτικών εγχειριδίων Ινστιτούτων Επαγγελματικής Κατάρτισης (Ι.Ε.Κ.) από το ΙΜΕ ΓΣΕΒΕΕ» της πράξης με τίτλο «Διαμόρφωση οδηγών κατάρτισης και εκπαιδευτικών εγχειριδίων Ινστιτούτων Επαγγελματικής Κατάρτισης (Ι.Ε.Κ.)», με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 5069281, του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση», ανακοινώνονται οι προσωρινοί πίνακες κατάταξης των επιτυχόντων/επιλαχόντων υποψηφίων και οι προσωρινοί πίνακες απορριφθέντων υποψηφίων.

### 4 Τεχνικός εφαρμογών πληροφορικής (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/ WEB DESIGNER - DEVELOPER/ VIDEO GAMES)

ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΘΕΝΤΕΣ ΥΠΟΨΗΦΙΟΙ					
A/A	ΜΟΝΑΔΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΑΙΤΗΣΗΣ	ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΟΝΤΩΝ	ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗΣ	ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ	ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΕΝΟΤΗΤΕΣ ΠΟΥ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΝ
ΥΠΟΨΗΦΙΟΙ ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ ΕΙΔΙΚΕΥΣΗΣ					
1	4001	8	2	10	Έχει αναλάβει τη συγγραφή των πυρηνικών μαθησιακών ενοτήτων στην ίδια ειδικότητα
2	4002	6,5	2	8,5	6 Μαθησιακές ενότητες με απαιτούμενο πτυχίο Πληροφορικής
3	4008	6,5	2	8,5	6 Μαθησιακές ενότητες με απαιτούμενο πτυχίο Πληροφορικής
4	4007	6,5	2	8,5	6 Μαθησιακές ενότητες με απαιτούμενο πτυχίο Πληροφορικής
5	4006	6,5	1,4	7,9	1 <sup>ος</sup> επιλαχών
6	4003	6	1,8	7,8	2 <sup>ος</sup> επιλαχών
7	4005	4,5	2	6,5	3 <sup>ος</sup> επιλαχών

Ευρωπαϊκή Ένωση  
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο

Επιχειρησιακό Πρόγραμμα  
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,  
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση  
Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης

ΕΣΠΑ  
2014-2020  
ανάπτυξη - εργασία - αλληλεγγύη



8	4010	3,5	2	5,5	4 <sup>ος</sup> επιλαχών
ΠΙΝΑΚΑΣ ΑΠΟΡΡΙΦΘΕΝΤΩΝ					
A/A	ΜΟΝΑΔΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΑΙΤΗΣΗΣ	ΑΙΤΙΟΛΟΓΙΑ			
1	4009	Δεν συμμετείχε στη διαδικασία συνεντεύξεως			
2	4004	Δεν συμμετείχε στη διαδικασία συνεντεύξεως			

Οι υποψήφιοι, έχουν τη δυνατότητα να υποβάλλουν **ηλεκτρονικά** στη διεύθυνση [iek111@imegsevee.gr](mailto:iek111@imegsevee.gr) ένσταση επί των προσωρινών αποτελεσμάτων, η οποία πρέπει να είναι πλήρως αιτιολογημένη, **εντός πέντε (5) εργάσιμων ημερών** από την επομένη της ενημέρωσής τους για την ανάρτηση του Προσωρινού Πίνακα Κατάταξης. Μετά την αξιολόγηση των τυχών ενστάσεων από την Επιτροπή Ενστάσεων του ΙΜΕ ΓΣΕΒΕΕ, οι υποψήφιοι ενημερώνονται για τα οριστικά αποτελέσματα κατάταξης από τον αναρτημένο Οριστικό Πίνακα Κατάταξης στην ιστοσελίδα του ΙΜΕ ΓΣΕΒΕΕ.



## ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

### ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ 4: ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/ WEB DESIGNER - DEVELOPER/ VIDEO GAMES)

#### Α. ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΕΣ ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΕΙΣ ΠΟΥ ΣΥΝΔΕΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

	Μαθησιακή Ενότητα	Επιστημονική Εξειδίκευση Συγγραφέα
1	Αρχιτεκτονική και υλικό ηλεκτρονικών υπολογιστών	Πτυχίο πληροφορικής
2	Σύγχρονα λειτουργικά συστήματα	Πτυχίο πληροφορικής
3	Εφαρμογές γραφείου και ψηφιακές δεξιότητες στη σύγχρονη αγορά εργασίας	Πτυχίο πληροφορικής
4	Γλώσσα client-side διαδικτυακού προγραμματισμού (javascript)	Πτυχίο πληροφορικής
5	Συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων	Πτυχίο πληροφορικής
6	Προγραμματισμός εφαρμογών διαδικτύου & παιχνιδιών (python, pygame) (Δ' εξάμηνο)	Πτυχίο πληροφορικής
7	Γλώσσα προγραμματισμού II (c++14) – αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός	Πτυχίο πληροφορικής
8	Προγραμματισμός μηχανών αναζήτησης (seo) - ηλεκτρονικό εμπόριο και κοινωνικά δίκτυα	Πτυχίο πληροφορικής
9	Ηλεκτρονική επεξεργασία κινουμένης εικόνας - video	Πτυχίο πληροφορικής
10	Γλώσσα server-side διαδικτυακού προγραμματισμού (php)	Πτυχίο πληροφορικής
11	Γλώσσα προγραμματισμού ii (java9/javafx) - προγραμματισμός εφαρμογών γραφικής διεσπάρης χρήστη (gui) i	Πτυχίο πληροφορικής
12	Εργαλεία κατασκευής παιχνιδιών (unreal game engine, unity game engine) (Δ' εξάμηνο)	Πτυχίο πληροφορικής
13	Εργαλεία δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών (3DS MAX/BLENDER 3D/MAYA/CINEMA 4D) (Γ' εξάμηνο)	Πτυχίο πληροφορικής
14	Εργαλεία δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών (3DS MAX/BLENDER 3D/MAYA/CINEMA 4D) (Δ' εξάμηνο)	Πτυχίο πληροφορικής
15	Γλώσσα προγραμματισμού iv (asp.net, mvc, c#10/vb16) - προγραμματισμός εφαρμογών γραφικής διεπαφής χρήστη (gui) ii	Πτυχίο πληροφορικής
16	Ολοκληρωμένα εργαλεία ανάπτυξης ιστοτόπων (CMS)	Πτυχίο πληροφορικής
17	Ανάπτυξη διαδραστικών παιχνιδιών σε περιβάλλον μικροσυσκευών και η/υ (android studio/visual studio)	Πτυχίο πληροφορικής
18	Διαθεματική εργασία	Πτυχίο πληροφορικής

#### Β. ΟΡΙΖΟΝΤΙΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΕΣ ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΕΙΣ (Δεν υπάρχουν στην ειδικότητα Τεχνικός εφαρμογών πληροφορικής)

